

國立臺北商業大學四技進修部數位多媒體設計系課程科目表 (108 學年度入學新生適用)
 Course List for Bachelor of Design (BDes) - 4 Years - Evening Program, Department of Digital Multimedia Design, College of Innovation Management, National Taipei University of Business
 (Applicable to Students Admitted in Fall or Spring, 2019)

科目類別 Category	科目名稱 Course Title	學分 Credit	時數 Hour	授課時數 Contact Hour																備註 Remarks
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2				第三學年 AY 3				第四學年 AY 4				
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	
通識科目 (一般科目) Liberal Arts (Compulsory)	大學國文選(一)(二) Chinese (I, II)	4	4	2		2														
	英文(一)(二) English (I, II)	4	4	2		2														
	英文(三) English (III)	2	2					2												
	公民涵養-民主法治領域 Course module of democracy	2	2								2									
	公民涵養-生活美學領域 Course module of life	2	2								2									
	公民涵養-環境保育領域 Course module of	2	2										2							
	應用文與習作 Practical writing and practice	2	2												2					
	興趣選修 Center for General Education	8	8	2		2		2		2		2		2				2		
	體育 Physical Education	0	12	2		2		2		2		2		2						
	體育(選修) Physical Education(elective)	(2)	(4)												(2)			(2)		
	全民國防教育軍事訓練 All-out Defense Education Militiv	(8)	(8)	(2)		(2)		(2)		(2)										
	合計 Subtotal	26	38	8	0	8	0	6	0	4	0	8	0	6	0	4	0	2	0	
院必修 College Requirement	設計概論 Design Introduction	2	2	2																
	合計	2	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
專業必修 Core Course (Compulsory)	數位影像處理 Digital image processing	2	2	2																
	基礎素描 Basic Drawing	3	3	3																
	遊戲程式設計 Fundamentals of Game	3	3	3																
	平面動畫 2D Animation	3	3	3																
	色彩學 Color Theory	2	2		2															
	2D遊戲程式設計 2D Game Programming	3	3		3															
	3D電腦動畫基礎 Basic 3D animation	3	3		3															
	設計倫理與法規 Design Ethics	2	2				2													
	影片製作 Film editing	3	3					3												
	數位多媒體整合製作(一) Integration of Digital Multimedia	2	1					1												
	數位多媒體整合製作(一)實習 Integration of Digital Multimedia	0	2						2											
	文化與科技創意研討 Culture and technology creative	2	2							2										
	數位音樂製作 Digital Music Production	3	3							3										
	數位多媒體整合製作(二) Integration of Digital Multimedia	2	1							1										
	數位多媒體整合製作(二)實習 Integration of Digital Multimedia	0	2								2									
	畢業專題製作(一) Graduate project I	2	1									1								
	畢業專題製作(一)實習 Graduate project I practice	0	2										2							
	數位媒體加值設計 Digital media value-added design	2	2											2						
	畢業專題製作(二) Graduate project II	2	1															1		
	畢業專題製作(二)實習 Graduate project II practice	0	2																2	
	設計實務專題講座 Design Practice Seminar	2	2																2	
	展演設計 Exhibition Design	1	2																2	
合計 Subtotal	42	47	11	0	8	0	2	0	4	2	6	2	1	2	2	0	5	2		
必修合計 Subtotal, Compulsory		70	87	21	0	16	0	8	0	8	2	14	2	7	2	6	0	7	2	
數位遊戲設計 課程模組專業 選修 Digital games Design Course Module Elective	遊戲概論 Introduction to Game	2	2	2																
	遊戲企畫 Game plan	2	2		2															
	3D遊戲美術基礎 3D Game Art Fundamental	3	3		3															
	3D遊戲設計(一) 3D Game Design (I)	3	3				3													
	3D遊戲角色設計 3D Game Character Design	3	3				3													
	3D遊戲設計(二) 3D Game Design (II)	3	3					3												
	3D遊戲場景設計 3D Game Scene Design	3	3					3												
	3D遊戲動畫表演 3D Gaming Animation	3	3							3										
	次世代遊戲美術設計 Next Generation Game Art Design	3	3							3										
	3D遊戲設計實務 3D game design practice	3	3									3								
	3D遊戲材質與渲染 3D Game Materials and Rendering	3	3										3							
動畫概論 Fundamental of Animation	角色雕塑 Role Sculpture	3	3	3																
	動態圖像設計 Motion Graphic Design	3	3	3																

科目類別 Category	科目名稱 Course Title	學分數 Credit	時數 Hour	授課時數 Contact Hour																備註 Remarks			
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2				第三學年 AY 3				第四學年 AY 4							
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring					
				授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice				
數位動畫設計 課程模組專業 選修 Digital Animation Design Module Module Elective	數位插畫 Digital Illustration	3	3			3																	
	進階平面動畫 Advanced 2D Animation	3	3			3																	
	場景美術設計 Scene Design	3	3					3															
	劇本與腳本設計 Screenplay and script design	3	3					3															
	3D電腦動畫進階 Advanced 3D animation	3	3					3															
	角色造型設計 Character design	3	3						3														
	3D角色動畫 3D Character Animation	3	3							3													
	3D動畫綁定 CG Character Rigging	3	3								3												
	停格動畫 Stop Motion	3	3									3											
	音樂音效剪輯 Music and sound edit	3	3										3										
實驗動畫 Experimental Animation	3	3											3										
3D動畫燈光與特效合成 3D Texturing and Rendering for	3	3												3									
專業選修 Professional Elective	創意與設計思考 Creative and design thinking	2	2			2																	
	數位攝影 Digital Photography	2	2			2																	
	Arduino互動設計 Arduino interactive design	3	3					3															
	網頁設計 Web Design	3	3					3															
	行動設備遊戲設計 Mobile device programming	3	3						3														
	動態腳本製作 Animatic Practice	3	3						3														
	動畫特效 Animation effects	3	3						3														
	簡報與溝通技巧 Presentation and Communication	2	2						2														
	虛擬實境遊戲設計 Virtual reality game design	3	3								3												
	創意工具機及3D列印 Creative machine tools and 3D	3	3									3											
	CNC工具機操作實習 Computer Numerical Control	3	3										3										
	遊戲視覺特效 Visual Effects for Game	3	3											3									
	擴增實境遊戲設計 Augmented Reality Game Design	3	3												3								
	遊戲介面設計 Game Interface Design	3	3													3							
	數位出版 Digital publishing	3	3														3						
	網路遊戲程式 Internet Game Design	3	3																3				
	互動媒體遊戲設計 Interactive Media Game Design	3	3																	3			
	校外實習 Campus internship	9	40																			40	備註3。 Remark 3
	數位多媒體實務訓練 Digital Multimedia Practice	0	(2)																			(2)	(2)
	教學專業實習 practice of educational case study	(1)	(1)	(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)	列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Exclusive for graduation requirement
專題研究實習 practice of topic research	(1)	(1)	(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)	列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Exclusive for graduation requirement	
教育專業實習 practice of professional teaching	(1)	(1)	(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)	列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Exclusive for graduation requirement	
合計 Subtotal	132	163	10	0	15	0	21	0	23	0	18	0	24	0	6	0	6	0	6	0	40		
選修合計 Subtotal, Elective (至少應修 Minimum of Electives Required)		58																					
畢業最低總學分數128 (專業選修至少應修58學分) Total Number of Required Credits :128 (Minimum of Electives Required:58 Credits)																							

備註1: 103學年度起入學之學生，必須通過本系學生英語能力畢業門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生英語能力畢業門檻及輔導要點」辦理，英語訓練(畢輔)課程開課時間得由本系視學生需求於第w學年上或下學期開課。
Remark 1:

備註2: 校外實習1學分以80小時計算，校外實習總時數至少達720小時(含)以上。720時/18週=40時/週。
Remark 2:

備註4: 103學年度起入學之日間部學生，必須通過本系專業能力門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生專業能力畢業門檻及輔導要點」辦理。
Remark 4:

備註5: 模組課程一任一模組修習任5科課程以上並取得學分，授予該模組證明。
Remark 5:

備註6: 修習本課程科目表所無之科目列入畢業選修學分，以不超過當學期選修學分之1/2為原則。
Remark 6:

備註7: 依本校「學術倫理教育課程實施要點」規定：自107學年度起入學之大學部、專科部學生須完成「臺灣學術倫理教育資源中心」之「學術倫理教育」全部核心單元並通過測驗，或修習其他管道之學術倫理教育課程2小時以上且持有修課證明者始得畢業。
Remark 7:

備註8: 未修過(或成績不及格)數位多媒體整合製作、數位多媒體整合製作實習，不得修習畢業專題製作(一)(二)、畢業專題製作(一)(二)實習。
Remark 8:

備註9: 本系學生修習非本系專業選修課程，學分數採計上限為12學分。
Remark 9:

備註10: 107學年度起入學之學生，需在第二學年下學期期末考前辦理校內及校外畢業成果展各乙次。
Remark 10: