

國立臺北商業大學四技進修部數位多媒體設計系課程科目表 (109學年度入學新生適用)
 Course List for Bachelor of Design (BDes) - 4 Years Program, Department of Digital Multimedia Design, College of Innovation Management, National Taipei University of Business
 (Applicable to Students Admitted in Fall or Spring, 2020)

科目類別 CATEGORY	科目名稱 COURSE TITLE	學分數 CREDIT	時數 HOUR	授 課 時 數 CONTACT HOUR																備註 REMARKS
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2				第三學年 AY 3				第四學年 AY 4				
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		
				授 課	實 習	授 課	實 習	授 課	實 習	授 課	實 習	授 課	實 習	授 課	實 習	授 課	實 習	授 課	實 習	
通識科目 (一般科目) LIBERAL ATRS (COMPULSORY)	大學國文選(一) CHINESE I	2	2	2														1.通識科目必修(含通識興趣選修)26學分。 2.四年級體育為選修，計入畢業最低總學分數(跨系、跨制、跨校學分)。 3.全民國防教育軍事訓練(不計入畢業最低總學分數)8學分。 4.公民涵養於大三修習，並於三大領域各修畢一門以上，計6學分，詳細修課規定依本校通識中心公告辦理。 5.通識課程之興趣通必課程為學生自選課程，分社會融合、自然科學、人文藝術、應用科學及國際視野五大領域，自大一起即可開始修習，學生於畢業前至少須修畢4門，計8學分(含國際視野領域之英語相關課程一門，計2學分)。 A. Liberal Arts(Compulsory)/26 Credits. B. Credits in the fourth academic year will be counted as electives (inclusive of credits from other programs and departments) toward total credits required for graduation. C. Credits of all-out defense education military training will be NOT counted toward total credits required for graduation. D. Students are required to take courses of General Education for at least 4 courses (8 credits) since the first semester year, including an English-related course (2 credits).		
	英文(一) ENGLISH I	2	2	2																
	大學國文選(二) CHINESE II	2	2		2															
	英文(二) ENGLISH II	2	2		2															
	英文(三) ENGLISH III	2	2			2														
	應用文與習作 PRACTICAL WRITING AND	2	2											2						
	公民涵養-民主法治領域/環境保育領域 COURSE MODULE OF DEMOCRACY AND LAW AND ORDER/ ENVIRONMENTAL	4	4							2		2								
	公民涵養-生活美學領域 COURSE MODULE OF LIFE AESTHETICS	2	2																	
	興趣通必 ELECTIVE COURSES FROM THE CENTER FOR GENERAL EDUCATION	8	8																	
	體育 PHICIAL EDUCATION	0	12	2	2	2	2			2	2									
	體育(選修) PHICIAL EDUCATION	(2)	(4)											2	2					
	全民國防教育軍事訓練 ALL-OUT DEFENSE EDUCATION MILITARY TRAINING	(8)	(8)	(2)	(2)	(2)	(2)													
	合計 SUBTOTAL	26	46	14	8	14	8	12	8	10	8	12	8	12	8	12	8		10	8
院必修 COLLEGE REQUIREMENT	設計概論 INTRODUCTION TO DESIGN	2	2	2																
	合計 SUBTOTLA	2	2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
專業必修 CORE COURSE (COMPULSORY)	基礎素描 BASIC SKETCH	3	3	3																
	遊戲程式設計 FUNDAMENTALS OF GAME PROGRAMMING	3	3	3																
	平面動畫 2D ANIMATION	3	3	3																
	3D電腦動畫(一) 3D ANIMATION I	3	3	3																
	2D遊戲程式設計 2D GAME PROGRAMMING	3	3		3															
	3D電腦動畫(二) 3D ANIMATION II	3	3		3															
	設計倫理與法規 DESIGN ETHICS	2	2			2														
	音樂音效剪輯 MUSIC AND SOUND EDIT	3	3			3														
	色彩計畫 COLOR PLANNING	3	3				3													
	數位多媒體整合製作(一) INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION I	2	1					1												
	數位多媒體整合製作(一)實習 INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION I PRACTICE	0	2						2											
	影片後製作 FILM EDITING-POST	3	3							3										
	數位多媒體整合製作(二) INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION II	2	1							1										
	數位多媒體整合製作(二)實習 INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION II PRACTICE	0	2								2									
	畢業專題製作(一) GRANDUATE PROJECT I	2	1									1								
	畢業專題製作(一)實習 GRANDUATE PROJECT I	0	2										2							
畢業專題製作(二) GRANDUATE PROJECT II	2	1											1							

國立臺北商業大學四技進修部數位多媒體設計系課程科目表 (109學年度入學新生適用)
 Course List for Bachelor of Design (BDes) - 4 Years Program, Department of Digital Multimedia Design, College of Innovation Management, National Taipei University of Business
 (Applicable to Students Admitted in Fall or Spring, 2020)

科目類別 CATEGORY	科目名稱 COURSE TITLE	學分數 CREDIT	時數 HOUR	授 課 時 數 CONTACT HOUR																備註 REMARKS
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2				第三學年 AY 3				第四學年 AY 4				
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		
				授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	
	畢業專題製作(二)實習 GRADUATE PROJECT II	0	2													2				
	設計實務專題講座 DESIGN PRACTICE SEMINAR	2	2														2			
	展演設計 EXHIBITION DESIGN	2	2														2			
	合計 SUBTOTAL	41	45	12	0	6	0	5	0	4	2	4	2	1	2	1	2	4	0	
	必修合計 SUBTOTAL COMPULSORY	41	45	12	0	6	0	5	0	4	2	4	2	1	2	1	2	4	0	
數位遊戲設計 課程模組專業 選修 DIGITAL GAMES DESIGN COURSE MODULE ELECTIVE	遊戲概論 INTRODUCTION TO GAME	2	2	2																
	遊戲企畫 GAME PROJECT PLANNING	2	2			2														
	3D遊戲場景設計 3D GAME SCENE DESIGN	3	3			3														
	3D遊戲設計(一) 3D GAME DESIGN I	3	3				3													
	3D遊戲角色與道具設計 3D GAME CHARACTER AND PROPS DESIGN	3	3				3													
	數位雕塑 DIGITAL SCULPTING	3	3			3														
	3D遊戲設計(二) 3D GAME DESIGN II	3	3					3												
	3D遊戲動畫表演 3D GAMER RIGGING AND ANIMATION	3	3					3												
	虛擬實境遊戲設計 VR INTERACTIVE GAME DESIGN	3	3						3											
	3D遊戲材質渲染與特效 3D GAME RENDERING AND VISUAL EFFECTS	3	3						3											
	擴增實境遊戲設計 AR INTERACTIVE GAME DESIGN	3	3							3										
	塔防遊戲設計 TOWER DEFENSE GAME DESIGN	3	3								3									
	多人遊戲設計 MULTIPLAYER GAME DESIGN	3	3											3						
	遊戲介面設計 GAME INTERFACE DESIGN	3	3												3					
數位動畫設計 課程模組專業 選修 DIGITAL ANIMATION DESIGN MODULE ELECTIVE	動畫概論 INTRODUCTION TO ANIMATION	2	2	2																
	數位影像處理 DIGITAL IMAGE PROCESSING	3	3	3																
	角色雕塑 FIGURE SCULPTUER	3	3	3																
	動態圖像設計 MOTION GRAPHIC DESIGN	3	3			3														
	進階平面動畫 ADVANCED 2D ANIMATION	3	3			3														
	概念美術設計 CONCEPT ART DESIGN	3	3				3													
	劇本撰寫 SCRIPTWRITING	3	3				3													
	3D角色動畫(一) 3D CHARACTER ANIMATION I	3	3				3													
	角色造型設計 CHARACTER DESIGN	3	3					3												
	3D角色動畫(二) 3D CHARACTER ANIMATION II	3	3					3												
	腳本與分鏡 STORYBOARDING	3	3					3												
	3D動畫綁定 3D CG RIGGING	3	3						3											
	定格動畫 STOP MOTION ANIMATION	3	3						3											
	動畫專案企畫 ANIMATION PROJECT MANAGE	2	2							2										
實驗動畫 EXPERIMENTAL ANIMATION	3	3								3										
3D動畫燈光與渲染 3D ANIMATION LIGHTING AND RENDERING	3	3									3									
動畫特效 ANIMATION EFFECTS	3	3											3							

國立臺北商業大學四技進修部數位多媒體設計系課程科目表 (109學年度入學新生適用)
Course List for Bachelor of Design (BDes) - 4 Years Program, Department of Digital Multimedia Design, College of Innovation Management, National Taipei University of Business
(Applicable to Students Admitted in Fall or Spring, 2020)

科目類別 CATEGORY	科目名稱 COURSE TITLE	學分數 CREDIT	時數 HOUR	授 課 時 數 CONTACT HOUR																備註 REMARKS
				第一學年 AY 1				第二學年 AY 2				第三學年 AY 3				第四學年 AY 4				
				上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		上 Fall		下 Spring		
				授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	授 Lecture	實 Practice	
專業選修 PROFESSIONAL ELECTIVE	人體動態速寫 LIFE DRAWING	3	3			3														
	Arduino互動設計 ARDUINO INTERACTIVE DESIGN	3	3					3												
	數位攝影 DIGITAL PHOTOGRAPHY	2	2					2												
	行動設備遊戲設計 MOBILE DEVICE	3	3							3										
	數位音樂製作 DIGITAL MUSIC PRODUCTION	3	3							3										
	互動網頁設計 INTERACTIVE WEB DESIGN	3	3										3							
	遊戲AI AI IN VIDEO GAMES	3	3											3						
	數位出版 DIGITAL PUBLISHING	3	3												3					
	簡報與溝通技巧 PRESENTATION AND COMMUNICATION SKILLS	2	2													2				
	創意工具機及3D列印 CREATIVE MACHINE TOOLS AND 3D PRINTING	3	3														3			
	網路遊戲程式 INTERNET GAME DESIGN	3	3															3		
	互動媒體遊戲設計 INTERACTIVE MEDIA GAME	3	3															3		
	校外實習 OFF-CAMPUS INTERNSHIP	4	18															18		
	數位多媒體實務訓練 DIGITAL MULTIMEDIA PRACTICE TRAINING	0	(2)													(2)	(2)			
	教學專業實習 PRACTICE OF EDUCATIONAL CASE STUDY	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)		列學期修習學分數，但不計畢業學分。 Credits will be NOT counted toward total credits required for graduation.	
	專題研究實習 PRACTICE OF TOPIC RESEARCH	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)			
	教育專業實習 PRACTICE OF PROFESSIONAL TEACHING	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)	(1)			
合計 SUBTOTAL ELECTIVE		127	141	10	0	14	0	23	0	21	0	17	0	20	0	12	0	6	18	
畢業最低總學分數 128 (專業選修至少應修 59 學分) Total Number of Required Credits :128 (Minimum of Electives Required:59 Credits)																				

備註1：校外實習1學分以80小時計算，校外實習總時數至少達320小時(含)以上。320小時/18週=18時/週。

備註2：學生須通過本系學生專業能力門檻始得畢業，相關規定依「數位多媒體設計系學生專業能力畢業門檻及輔導實施要點」辦理。

備註3：依本校「學術倫理教育課程實施要點」規定，109學年度起入學之大學部學生須完成學術倫理教育課程6小時以上且持有修課證明者始得畢業。

備註4：科目名稱之後若標示(一)(二)為連續課程，具有擋修制度，未修畢/未修過(一)課程不得修習(二)課程。

備註5：未修過(或成績不及格)數位多媒體整合製作(一)(二)、數位多媒體整合製作(一)(二)實習，不得修習畢業專題製作(一)(二)、畢業專題製作(一)(二)實習。

備註6：本系學生跨系選修畢業學分數採計上限至多12學分。