

國立臺北商業大學 進修大學部四年制 數位多媒體設計系 課程科目表(112學年度入學新生適用)

Course List for Bachelor of Design (BDes) -4 Years Program- Evening Program, Department of Digital Multimedia Design, College of Innovative Design and Management, National Taipei University of Business
(Applicable to Students Admitted in Fall or Spring, 2023)

科目類別 Category	科目名稱 Course Title			學分數 Credit	時數 Hour	授 課 時 數 Contact Hour																備註 Remarks
						第一學年Yr 1				第二學年Yr 2				第三學年Yr 3				第四學年Yr 4				
						上Fall		下Spring		上Fall		下Spring		上Fall		下Spring		上Fall		下Spring		
						授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	授課 Lecture	實習 Practice	
通識科目 (一般科目) Liberal Arts (Compulsory)	基礎必修 (語文思辯) Basic required courses (Language)	國文領域 Chinese	大學國文選 (一)(二)	4	4	2		2											依年級規定修課，惟學 期課程，依通識中心實 際排課為準。			
		英文領域 English	應用文與習作	2	2			2														
			英文(一)(二)	4	4	2		2														
	核心必修 (公民涵養) Core required courses (Citizenship)	公民意識領 域 Citizenship	依通識中心課程 公告及實際開課 為準	2	2									2						依年級規定修課，惟學 期課程，依通識中心實 際排課為準。且每一領 域至少需修習2學分。		
		永續發展領 域 sustainable development	依通識中心課程 公告及實際開課 為準	2	2							2										
		生活美學領 域 Aesthetics	依通識中心課程 公告及實際開課 為準	2	2							2										
	興趣選修 (跨領域選修) Elective courses (Interdiscipl inary)	國際視野 Global views	依通識中心課程 公告及實際開課 為準	2	2						2									因興趣選修為跨領域課 程，故可依學生需求， 自行安排跨年度、學期 選修，大一起即可自由 選修，惟畢業前需修畢8 學分，且其中2學分需為 國際視野之英語文相關 (通識教育中心訂定之) 課程。		
		社會融合 Social sciences	依通識中心課程 公告及實際開課 為準																			
		自然科學 Science	依通識中心課程 公告及實際開課 為準			2									2							
		應用科學 Applied sciences	依通識中心課程 公告及實際開課 為準						2													
		人文藝術 Humanities	依通識中心課程 公告及實際開課 為準																			
	體育 physical education			0	12	2		2		2		2		2					一至三年級為必修，四 年級為選修，並計入應 修最低畢業學分數內。			
	體育(選修) physical education(Elective)			(2)	(4)										(2)		(2)					
	全民國防教育軍事訓練 National Defense Education Military			(8)	(8)	(2)		(2)		(2)		(2)								選修(不計入畢業最低總 學分數)		
合計// Subtotal				26	38	6	0	6	0	6	0	6	0	6	0	0	0	0	0			
院必修 College Requirement	設計概論 INTRODUCTION TO DESIGN			2	2	2																
	基礎素描 BASIC SKETCH			3	3	3																
	基礎程式設計 INTRODUCTION TO PROGRAMMING			3	3	3																
	設計思考 DESIGN THINKING			3	3				3													
	合計// Subtotal				11	11	8	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0		
專業必修 Core Course (Compulsory)	平面動畫 2D ANIMATION			3	3	3																
	3D電腦動畫(一) 3D ANIMATION I			3	3	3																
	遊戲程式設計 FUNDAMENTALS OF GAME PROGRAMMING			3	3			3														
	3D遊戲場景設計 3D GAME SCENE DESIGN			3	3			3														
	3D電腦動畫(二) 3D ANIMATION II			3	3			3														
	2D遊戲程式設計 2D GAME PROGRAMMING			3	3			3														
	音樂音效剪輯 MUSIC AND SOUND EDIT			3	3			3														
	色彩計畫 COLOR PLANNING			3	3					3												
	數位多媒體整合製作(一) INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION I			2	1					1												
	數位多媒體整合製作(一)實習 INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION I PRACTICE			0	2						2											
	影片後製作 FILM EDITING-POST PRODUCTION			3	3							3										
	數位多媒體整合製作(二) INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION II			2	1							1										
	數位多媒體整合製作(二)實習 INTEGRATION OF DIGITAL MULTIMEDIA PRODUCTION II PRACTICE			0	2								2									
	畢業專題製作(一) GRADUATE PROJECT I			2	1									1								
	畢業專題製作(一)實習 GRADUATE PROJECT I PRACTICE			0	2										2							
	數位出版 DIGITAL PUBLISHING			3	3									3								
	設計倫理與法規 DESIGN ETHICS			2	2									2								
	畢業專題製作(二) GRADUATE PROJECT II PRACTICE			2	1										1							
畢業專題製作(二)實習 GRADUATE PROJECT II PRACTICE			0	2											2							

本課程科目表經112年04月11日教務會議審議通過，適用一一二學年度入學新生。

Approved by Academic Affairs Council on 04112023.

	設計實務專題講座 DESIGN PRACTICE SEMINAR	2	2														2		
	展演設計 EXHIBITION DESIGN	2	2														2		
	服務學習 SERVICE LEARNING	(1)	(2)			(2)													
	合計// Subtotal	44	48	6	0	9	0	6	0	4	2	4	2	6	2	1	2	4	0
	必修合計 // Subtotal, Compulsory	44	48	6	0	9	0	6	0	4	2	4	2	6	2	1	2	4	0
數位遊戲設計課程 模組專業選修 DIGITAL GAMES DESIGN COURSE MODULE ELECTIVE	遊戲概論 INTRODUCTION TO GAME	2	2	2															
	遊戲企畫 GAME PROJECT PLANNING	2	2			2													
	3D遊戲角色與道具設計 3D GAME CHARACTER AND PROPS DESIGN	3	3					3											
	數位雕塑 DIGITAL SCULPTING	3	3					3											
	3D遊戲設計 3D GAME DESIGN	3	3							3									
	射擊遊戲設計 SHOOTING GAME DESIGN	3	3							3									
	3D遊戲動畫與綁定 3D CG RIGGING	3	3								3								
	擴增實境遊戲設計 AR INTERACTIVE GAME DESIGN	3	3								3								
	3D遊戲材質渲染與特效 3D GAME RENDERING AND VISUAL EFFECTS	3	3								3								
	塔防遊戲設計 TOWER DEFENSE GAME DESIGN	3	3								3								
	競速遊戲設計 RACING GAME DESIGN	3	3										3						
	虛擬實境遊戲設計 VR INTERACTIVE GAME DESIGN	3	3										3						
多人遊戲設計 MULTIPLAYER GAME DESIGN	3	3													3				
遊戲介面設計 GAME INTERFACE DESIGN	3	3													3				
數位動畫設計課程 模組專業選修 DIGITAL ANIMATION DESIGN MODULE ELECTIVE	動畫概論 INTRODUCTION TO ANIMATION	2	2	2															
	數位影像處理 DIGITAL IMAGE PROCESSING	3	3	3															
	角色雕塑 FIGURE SCULPTUER	3	3	3															
	動態圖像設計 MOTION GRAPHIC DESIGN	3	3			3													
	進階平面動畫 ADVANCED 2D ANIMATION	3	3			3													
	概念美術設計 CONCEPT ART DESIGN	3	3					3											
	劇本撰寫 SCRIPTWRITING	3	3					3											
	3D角色動畫(一) 3D CHARACTER ANIMATION I	3	3					3											
	角色造型設計 CHARACTER DESIGN	3	3							3									
	3D角色動畫(二) 3D CHARACTER ANIMATION II	3	3							3									
	腳本與分鏡 STORYBOARDING	3	3							3									
	3D遊戲動畫與綁定 3D ANIMATION AND RIGGING FOR GAME	3	3								3								
	定格動畫 STOP MOTION ANIMATION	3	3								3								
	動畫專案企畫 ANIMATION PROJECT MANAGE	2	2								2								
	實驗動畫 EXPERIMENTAL ANIMATION	3	3										3						
	3D動畫燈光與渲染 3D ANIMATION LIGHTING AND RENDERING	3	3										3						
動畫特效 ANIMATION EFFECTS	3	3												3					
進階角色雕塑 ADVANCED ROLE SCULPTURE	3	3														3			
人體動態速寫 LIFE DRAWING	人體動態速寫 LIFE DRAWING	3	3			3													
	Arduino互動設計 ARDUINO INTERACTIVE DESIGN	3	3					3											
	創意攝影 CREATIVE PHOTOGRAPHY	2	2					2											
	行動設備遊戲設計 MOBILE DEVICE PROGRAMMING	3	3							3									
	數位音樂製作 DIGITAL MUSIC PRODUCTION	3	3							3									
	虛擬網紅製作與商業應用 VTUBER PRODUCTION AND COMMERCIAL APPLICATION	3	3								3								
	互動網頁設計 INTERACTIVE WEB DESIGN	3	3								3								

專業選修 Elective	遊戲AI AI IN VIDEO GAMES	3	3										3						
	簡報與溝通技巧 PRESENTATION AND COMMUNICATION SKILLS	2	2										2						
	3D列印與雷射雕刻 3D PRINTING AND LASER	3	3											3					
	網路遊戲程式 INTERNET GAME DESIGN	3	3													3			
	互動媒體遊戲設計 INTERACTIVE MEDIA GAME DESIGN	3	3													3			
	校外實習 OFF-CAMPUS INTERNSHIP	4	18															18	
	數位多媒體實務訓練 DIGITAL MULTIMEDIA PRACTICE TRAINING	0	(2)											(2)		(2)			
	專業選修-微學分 MICRO COURSE IN ELECTIVE	2	(2)																專業選修-微學分最高採計2學分
	教學專業實習 PRACTICE OF PROFESSIONAL TEACHING	(8)	(8)	(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)	教學輔助學習生(不計入畢業最低總學分)
	專題研究實習 PRACTICE OF TOPIC RESEARCH	(8)	(8)	(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)	國科會、科技部、產學合作計畫(不計入畢業最低總學分)
	教育專案實習 PRACTICE OF EDUCATIONAL CASE STUDY	(8)	(8)	(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)		(1)	教育部、經濟部、勞動部或其他專案計畫(不計入畢業最低總學分)
合計// Subtotal	132	144	10	0	11	0	20	0	21	0	26	0	17	0	12	0	9	18	
畢業最低總學分數128(專業選修至少應修47學分) Total Number of Required Credits : 128 (Minimum of Electives Required: 47 Credits)																			

備註1: 依本校「學術倫理教育課程實施要點」規定: 自107學年度起入學之大學部、專科部學生須完成「臺灣學術倫理教育資源中心」之「學術倫理教育」全部核心單元並通過總測驗, 或修習其他管道之學術倫理教育課程6小時以上且持有修課證明者始得畢業。

Remark1: Students are required to take a course of academic ethics before graduation. Please refer to the requirement of the university.

備註2: 校外實習1學分以80小時計算, 校外實習總時數至少達320小時(含)以上。320小時/18週=18時/週。

備註3: 學生須通過本系學生專業能力門檻始得畢業, 相關規定依「數位多媒體設計系學生專業能力畢業門檻及輔導實施要點」辦理。

備註4: 依本校「學術倫理教育課程實施要點」規定, 109學年度起入學之大學部學生須完成學術倫理教育課程6小時以上且持有修課證明者始得畢業。

備註5: 科目名稱之後若標示(一)(二)為連續課程, 具有擋修制度, 未修畢/未修過(一)課程不得修習(二)課程。

備註6: 未修過(或成績不及格)數位多媒體整合製作(一)(二)、數位多媒體整合製作(一)(二)實習, 不得修習畢業專題製作(一)(二)、畢業專題製作(一)(二)實習。

備註7: 本系學生跨系選修畢業學分數採計上限至多12學分。

備註8: 學生須在第四學年下學期期末考前辦理校內及校外畢業成果展各乙次, 始得畢業。

備註9: 未修過(或成績不及格)「數位多媒體整合製作(二)、數位多媒體整合製作(二)實習」, 不得修習「數位出版」。

備註10: 「數位出版」課程, 不得申請為學分抵免。